

(Organizator MSNKK)

Regulamin konkurencji

„ I POMOC ” przed medyczna ofiarom wypadków

- ćwiczenia praktyczne w niesieniu pomocy poszkodowanym w wypadku drogowym.

- 1- Celem tej konkurencji jest sprawdzenie wiadomości i umiejętności praktycznych zawodnika, przydatnych w sytuacji krytycznej, przy pracy każdego kierowcy - instruktora nauki jazdy.
- 2- Konkurencja składa się z dwóch etapów i polega na wykonaniu w czasie **5 minut** ćwiczeń praktycznych według wylosowanych przez zawodników tematów i testów, oraz w tym, 2 min ćwiczeń na „fantomie” z resuscytacji krążeniowo - oddechowej (sztuczne oddychanie).
- 3- Konkurencję przeprowadza ekipa wyspecjalizowanych ratowników medycznych.
- 4- **Przebieg zawodów :**
 - w jednej grupie może brać udział tylu zawodników ile będzie podstawionych samochodów wyposażonych w apteczki i fantomy lub statystów w roli poszkodowanych,
 - zawodnicy startują według kolejności zgłaszania się do tej konkurencji,
 - **pozycja startowa :**
 - zawodnik stoi przed linią startu, która znajduje się przy stanowisku sędziowskim,
 - start na sygnał sędziego,
 - zawodnik dobiega do odpowiedniego samochodu i wykonuje czynności ratownicze według wylosowanego tematu,
 - konkurencja kończy się po **5 minutach** na sygnał sędziego,
 - drugim sposobem przeprowadzenia konkurencji, jest ratowanie kierowcy symulującego objawy choroby (uszkodzenia ciała).
 - najlepszym sprawdzianem przeprowadzenia konkurencji, są ćwiczenia na komputerowym fantomie, który rejestruje błędy i niedociągnięcia u zawodników.
- 5- Komisja sędziowska ocenia szczegółowe i prawidłowe, oraz w odpowiedniej kolejności wykonywanie czynności zabezpieczających, przygotowawczych i reanimacyjnych, przyznając odpowiednią do zadania, ilość punktów.
- 6- **Kary** (za każde) :
 - opuszczenie czynności, nie zachowując odpowiedniej kolejności, dodaje zawodnikowi **-10 sek.**
 - nie wykonaną czynność dodaje zawodnikowi **-10 sek.**
 - jednorazowe przekazywanie lub korzystanie z niedozwolonej pomocy dodaje zawodnikowi **-30 sek.**
 - po czasie **5 minut** – sędzia kończy zadanie.
 - przy powtórnym przekazywaniu lub korzystaniu z niedozwolonej pomocy, zawodnik może być zdyskwalifikowany.
- 7- Konkurencję wygrywa zawodnik, który po doliczeniach karnych sekund, oraz podliczeniu punktów, uzyska najlepszy czas i najwyższą ilość punktów.
- 8- **Punktacja końcowa :**
 - I miejsce – 50 punktów**
 - II miejsce – 47 punktów**
 - III miejsce – 45 punktów** - kolejne miejsca obniżane są o 1 punkt.
- 9- Zawodnicy którzy uzyskali takie same wyniki zajmują to samo miejsce w konkurencji, (z wyjątkiem miejsca I i II, gdzie ewentualnie można zarządzić dogrywkę)
- 10- Punkty końcowe, doliczane są zawodnikom do ogólnej klasyfikacji zawodów.
- 11- Dopuszcza się dogrywkę, w celu wyłonienia zwycięzcy tej konkurencji.