

## Regulamin konkurencji

# „STABILNOŚĆ STEWARDA” i „ZWINNOŚĆ ŁOSIA”

– połączono dwie konkurencje, kelnera z piłką na talerzu satelitarnym i slalom tyłem.

- 1- Celem tej konkurencji jest sprawdzenie opanowania płynnej jazdy samochodem i umiejętności korzystania z lusterek zewnętrznych.
- 2- Konkurencja polega na pokonaniu slalomowej trasy, przodem i tyłem, z umieszczoną piłką na talerzu satelitarnym i z zasłoniętymi szybami, tylną oraz tylne boczne, (w drzwiach).
- 3- Tor jazdy powinien zawierać wszystkie elementy skrętów w zależności od wielkości placu.

### 4- Przebieg zawodów :

- zawodnik stoi przed stolikiem sędziowskim i na sygnał od sędziego „start” – zawodnik sam włącza sobie stoper, bierze kluczyki ze stolika, biegnie do samochodu, wykonuje czynności przygotowujące się do jazdy (ustawia fotel, lusterka, zapina pasy, włącza światła mijania i zwalnia hamulec ręczny, oraz przejeżdża wyznaczoną trasę, przodem i tyłem. Kończy przejazd za linią końcową „meta”, całym samochodem lub (jak określą sędziowie) linią między osiami kół, zabezpiecza samochód przed toczeniem (hamulcem ręcznym), wyłącza światła, zamyka drzwi (bez kluczyka), kładzie kluczyki od samochodu na stole sędziowskim i sam wyłącza sobie stoperem czas.

### **UWAGA :**

- 1- Niewłaściwe naciśnięcie stopera może spowodować skasowanie czasu przejazdu i dyskwalifikację.
- 2- Jeżeli piłka wypadnie z talerza - zawodnik musi zatrzymać pojazd i **sam** (bez pomocy osób trzecich) włożyć piłkę na talerz, aby móc kontynuować jazdę dalej.
- 5- Sędzia może zalecić zawodnikowi powtórzenie parkowania gdy pojazd nie znajdzie się całym obwodem wewnątrz miejsca parkingowego.
- 6- Komisja sędziowska może zdyskwalifikować zawodnika, za pomoc osób trzecich przy podawaniu piłki, która wypadła z talerza.
- 7- Komisja sędziowska odczytuje każdemu zawodnikowi czas, ocenia przygotowanie, zakończenie, oraz prawidłowość przejazdu.
- 8- **Kary (za każde) :**
  - nie zapięcie pasa bezpieczeństwa - **10 sek.**
  - nie włączenie przed jazdą i nie wyłączenie po jeździe światła mijania - **10 sek.**
  - nie zwolnienie lub nie zaciągnięcie hamulca ręcznego - **10 sek.**
  - wypadnięcie piłki z talerza - **10 sek.**
  - nie dokładne zamknięcie drzwi w samochodzie (bez kluczyka) - **10 sek.**
  - strącenie kluczyków ze stolika - **10 sek.**
  - potrącenie przeszkody lub najechanie na linię - **30 sek.**
  - omińnięcie bramki - skutkuje dyskwalifikacją, lub doliczeniem - **60 sek.**
- 9- Do uzyskanego czasu dolicza się zawodnikowi karne sekundy.
- 10- Konkurencję wygrywa zawodnik który po doliczeniu karnych sekund uzyska najkrótszy czas.

### 11- **Punktacja końcowa :**

**I miejsce – 50 punktów**

**II miejsce – 47 punktów**

**III miejsce – 45 punktów - kolejne miejsca obniżane są o 1 punkt.**

- 12- Zawodnicy, którzy uzyskali takie same wyniki, zajmują to samo miejsce w konkurencji (z wyjątkiem miejsca I i II, gdzie ewentualnie można zarządzić dogrywkę).
- 13- Punkty końcowe doliczane są zawodnikom do ogólnej klasyfikacji zawodów.
- 14- Dopuszcza się dogrywkę w celu wyłonienia zwycięzcy tej konkurencji.